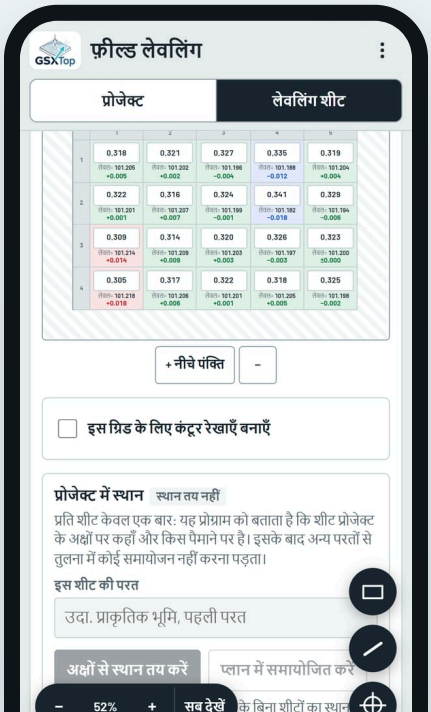
फ़ील्ड लेवलिंग

लेवलिंग दर्ज करने, जाँचने और सौंपने की पूरी, चरण-दर-चरण गाइड



विषय-सूची

इस मैनुअल में क्या है

01 **GSXtop में स्वागत है** 3
ऐप क्या करता है और कौन-सी लेवलिंग अवधारणाएँ इस्तेमाल करता है

02 **स्क्रीन को जानें** 4
टैब, विकल्प मेनू और डेटा बार

03 **ग्रिड लेवलिंग शीट** 5
विवरण, बेंचमार्क, सहनशीलता, रीडिंग दर्ज करना और रंग

04 **परिणाम, सारांश और स्टेशन** 7
सांख्यिकीय सारांश, उपकरण स्टेशन और अतिरिक्त टूल

05 **रेखीय लेवलिंग** 8
चेनेज, ढलान, बिंदु जोड़ना और हटाना, प्रोफ़ाइल

06 **प्रोजेक्ट और प्लान** 10
अक्ष, दीवारें, अर्थवर्क, फुटिंग और उनकी 3D रिपोर्ट

07 **प्रोजेक्ट सेटिंग्स** 14
नाम, तैयारकर्ता, बेंचमार्क, लोगो और रिपोर्ट के रंग

08 **PDF रिपोर्ट** 15
हर रिपोर्ट में क्या होता है और उसे कैसे पढ़ें

09 **सहेजें, बैकअप लें और साझा करें** 16
शीटें, अलग शीटें और प्रोजेक्ट फ़ाइल

10 **सहायता और समर्थन** 17
सामान्य प्रश्न, शब्दावली और संपर्क

परिचय

01 GSXtop में स्वागत है

GSXtop आपके फ़ोन में लेवल बुक है। आप साइट पर रीडिंग दर्ज करते हैं और तुरंत जान लेते हैं कि हर बिंदु का लेवल क्या है, डिज़ाइन से कितना ऊपर या नीचे है और सहनशीलता में है या नहीं। काम पूरा होने पर बिना कंप्यूटर के पेशेवर PDF रिपोर्ट सौंप देते हैं।

इंटरनेट नहीं चाहिए
साइट पर बिना सिग्नल के चलता है। कोई खाता या पंजीकरण नहीं।

आपका डेटा आपका है
सब कुछ आपके फ़ोन में सहेजा जाता है। किसी सर्वर पर कुछ नहीं भेजा जाता।

सौंपने के लिए तैयार
आपके नाम, लोगो, 3D दृश्य और प्रोफ़ाइल वाली PDF रिपोर्ट।

ऐप कैसे गणना करता है (डिफरेंशियल लेवलिंग)

लेवल स्थापित करने के बाद पहले ज्ञात ऊँचाई वाले **बेंचमार्क** पर स्टाफ़ पढ़ा जाता है। इससे **उपकरण ऊँचाई** (दृष्टि रेखा की ऊँचाई) मिलती है। फिर हर बिंदु की रीडिंग इस ऊँचाई से घटाकर उसका लेवल मिलता है।



HI = बेंचमार्क + बेंचमार्क रीडिंग लेवल = **HI** − रीडिंग अंतर = लेवल − डिज़ाइन

चित्र के उदाहरण से: HI = 100.000 + 1.523 = **101.523**। यदि किसी बिंदु पर रीडिंग 0.318 है, तो उसका लेवल 101.523 − 0.318 = **101.205** है। यदि डिज़ाइन 101.200 है, तो अंतर **+0.005** (5 मिमी ऊपर) है।

कोई गणना नहीं
आप केवल बेंचमार्क, बेंचमार्क रीडिंग, डिज़ाइन और रीडिंग लिखते हैं। हर संख्या लिखते ही ऐप बाकी सब गणना कर देता है।

पहले कदम

02 स्क्रीन को जानें

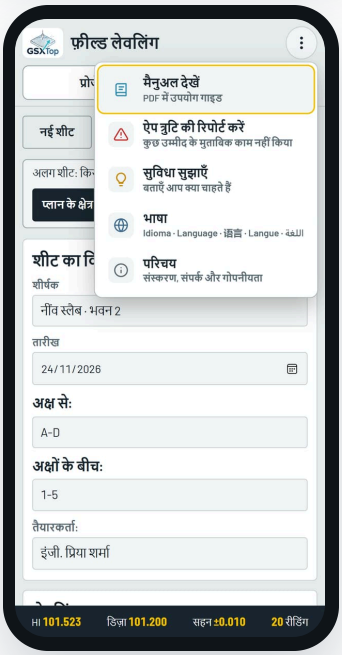
पूरा ऐप दो टैब वाली एक ही स्क्रीन से चलता है। आप जो लिखते हैं वह अपने आप सहेजा जाता है, इसलिए ऐप कभी भी बंद करें, कुछ नहीं खोएगा।

1. **लोगो और विकल्प मेनू (⋮)।** कोने के तीन बिंदु मेनू खोलते हैं: मैनुअल, त्रुटि रिपोर्ट, सुझाव, भाषा और ऐप की जानकारी।
2. **प्रोजेक्ट टैब।** यहाँ पूरी साइट बनाते हैं: अक्ष, दीवारें, अर्थवर्क और फुटिंग प्लान। प्लान के हर क्षेत्र की अपनी शीट होती है।
3. **लेवलिंग शीट टैब।** जहाँ रीडिंग दर्ज करते हैं, ग्रिड या रेखीय रूप में।
4. **शीट के बटन।** नई शीट, अलग शीटें (जो किसी प्लान में नहीं हैं), शीट खोलें और शीट को फ़ाइल के रूप में सहेजें।
5. **डेटा बार।** नीचे हमेशा दिखता है: उपकरण ऊँचाई (HI), डिज़ाइन लेवल, सहनशीलता और रीडिंग की संख्या।



विकल्प मेनू ⋮

विकल्प	किस काम का
मैनुअल देखें	यह मैनुअल PDF के रूप में फ़ोन में सहेजकर खोलता है।
ऐप त्रुटि की रिपोर्ट करें	ऐप और फ़ोन के संस्करण सहित हमें भेजने के लिए तैयार संदेश के साथ आपका ईमेल खोलता है।
सुविधा सुझाएँ	बताएँ कि आप GSXtop से क्या करवाना चाहेंगे।
भाषा	ऐप की भाषा 10 भाषाओं में बदलें। PDF रिपोर्ट भी उसी भाषा में बनती हैं।
परिचय	इंस्टॉल संस्करण, वेबसाइट, सहायता ईमेल और गोपनीयता नीति।



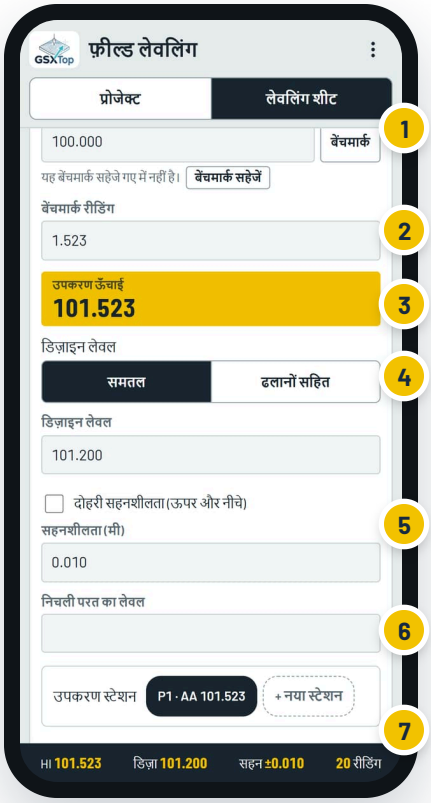
खुला विकल्प मेनू

इंस्टॉल संस्करण
ऐप में सबसे नीचे "GSXtop · संस्करण …" दिखता है। यही संस्करण हर PDF रिपोर्ट के निचले दाएँ कोने में छपता है।

चरण-दर-चरण

03 ग्रिड शीट

स्लैब, प्लेटफ़ॉर्म, अर्थवर्क और बेस परत के लिए: बिंदु पंक्तियों और स्तंभों में होते हैं। शीट और लेवलिंग का विवरण भरकर शुरू करें।



A. शीट का विवरण

शीर्षक (उदा. "नींव स्लैब · भवन 2"), **तारीख**, शामिल अक्ष (**अक्ष से** और **अक्षों के बीच**) और **तैयारकर्ता** लिखें। यह सब रिपोर्ट के हेडर में आता है। आपका नाम अगली शीटों के लिए याद रहता है।

B. लेवलिंग का विवरण

1. **बेंचमार्क:** वह ज्ञात ऊँचाई जहाँ से आप शुरू करते हैं। **बेंचमार्क** बटन से सहेजा हुआ चुनें या वर्तमान को सहेजें।
2. **बेंचमार्क रीडिंग:** बेंचमार्क पर रखे स्टाफ़ की रीडिंग।
3. **उपकरण ऊँचाई:** पीले बॉक्स में अपने आप दिखती है (बेंचमार्क + रीडिंग)।
4. **डिज़ाइन लेवल:** पूरे क्षेत्र का एक ही लेवल हो तो *समतल*, या हर पंक्ति/स्तंभ के अलग लेवल के लिए *ढलानों सहित* (इंटरपोलेट किए जा सकते हैं)।
5. **सहनशीलता:** डिज़ाइन से ऊपर या नीचे कितनी छूट है (0.010 = 1 सेमी)। ऊपर और नीचे की सीमा अलग हो तो *दोहरी सहनशीलता* चालू करें।
6. **निचली परत का लेवल** (वैकल्पिक): पता हो तो रिपोर्ट परत की मोटाई निकालती है।
7. **उपकरण स्टेशन:** लेवल की जगह बदलें तो नया स्टेशन जोड़ें (पृष्ठ 7)।

> ✓ **अपने बेंचमार्क सहेजें**
> बेंचमार्क लिखने के बाद **बेंचमार्क सहेजें** दबाएँ और नाम दें (उदा. "BM-1 उत्तरी कोना")। अगली शीट में बस **बेंचमार्क** दबाकर चुन लें।

रीडिंग दर्ज करना

C. ग्रिड बनाएँ

पंक्तियाँ और स्तंभ (उदा. 4 × 5) या **अक्षों द्वारा** (अक्ष A से D और 1 से 5, मध्यवर्ती बिंदुओं सहित) चुनें। **+ नीचे पंक्ति** और **–** से काम के दौरान पंक्तियाँ जोड़ें या हटाएँ।

D. रीडिंग लिखें

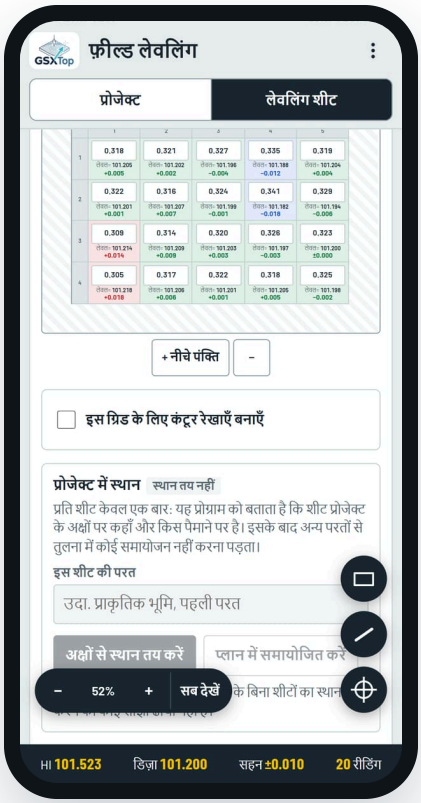
किसी सेल पर टैप करके रीडिंग **बिना दशमलव बिंदु के** लिखें: चौथे अंक पर ऐप बिंदु लगा देता है और अपने आप नीचे वाले सेल में चला जाता है।

आप लिखते हैं	ऐप सहेजता है	आगे कैसे बढ़ता है
1255	1.255	अपने आप, चौथे अंक पर
0318	0.318	अपने आप, चौथे अंक पर
945 + Enter	0.945	Enter से या दूसरे सेल पर टैप करके

E. रंग पढ़ें

हर सेल गणना किया गया लेवल (**लेवल=**) और उसके नीचे डिज़ाइन से अंतर दिखाता है:

रंग	अर्थ
हरा	सहनशीलता में: बिंदु ठीक है।
लाल	ऊँचा: सामग्री ज़्यादा है, काटना होगा।
नीला	नीचा: सामग्री कम है, भरना होगा।



सहनशीलता के रंगों वाली ग्रिड

पूरी ग्रिड देखें
ज़ूम बटन (– 100 % +) और **सब देखें** से पूरी ग्रिड स्क्रीन पर जाँचें।

गलती हो गई?
सेल पर टैप करके रीडिंग फिर से लिखें। सभी रीडिंग मिटाने के लिए ऐप बटन दबाकर रखने की पुष्टि माँगता है, ताकि गलती से कुछ न मिटे।

परिणाम

04 सारांश और उपकरण स्टेशन

ग्रिड के नीचे हर रीडिंग के साथ अपडेट होने वाला सारांश और सौंपने के टूल हैं।

सारांश

- **सबसे ऊँचा और सबसे नीचा लेवल**, उनकी पंक्ति और स्तंभ के साथ।
- **औसत लेवल** और डिज़ाइन से उसका अंतर।
- ग्रिड के सेल की तुलना में दर्ज **कुल रीडिंग**।
- **ऊँचे, नीचे और सहनशीलता वाले बिंदुओं का प्रतिशत**, रंगीन पट्टी के साथ।

अंतिम बटन

बटन	क्या करता है
PDF निर्यात करें	रिपोर्ट बनाता है, नाम और स्थान (डाउनलोड) बताता है और खोलता है।
बिंदु निर्यात करें (TXT)	सर्वे या CAD सॉफ़्टवेयर के लिए संख्या, X, Y और Z वाली बिंदुओं की सूची।
शीट सहेजें	बैकअप या साझा करने के लिए शीट को फ़ाइल के रूप में सहेजता है।
हो गया: सहेजें और लौटें	यदि शीट प्लान के किसी क्षेत्र की है, तो वहीं सहेजकर प्रोजेक्ट पर लौटता है।

उपकरण स्टेशन

लेवल की जगह बदलें तो **+ नया स्टेशन** दबाएँ और नई जगह का बेंचमार्क और रीडिंग लिखें। इसके बाद की रीडिंग नई उपकरण ऊँचाई से गणना होती हैं और **P2**, **P3**... चिह्नित होती हैं। पहले पर लौटने के लिए **P1** दबाएँ।



सारांश और सौंपने के बटन

त टूल

- **कंटूर रेखाएँ:** आपके चुने अंतराल पर ग्रिड पर कंटूर बनाती हैं।
- **प्रोजेक्ट में स्थान:** ऐप को बताता है कि शीट साइट के अक्षों पर कहाँ है।
- **लेवल तुलना:** इस शीट की पिछले सर्वे (जैसे प्राकृतिक भूमि) से तुलना करके मोटाई और सेक्शन निकालती है।
- **टिप्पणियाँ:** रिपोर्ट में छपने वाले नोट।

चरण-दर-चरण

05 रेखीय लेवलिंग

कर्ब, बीम, दीवार, पाइप, नाली या अक्ष के लिए: बिंदु एक रेखा के साथ होते हैं और हर एक का चेनेज होता है।



नई रेखीय शीट

शीट बनाएँ

1. लेवलिंग शीट टैब में **नई शीट** दबाएँ। पिछली शीट "अलग शीटें" में सहेजी रहती है।
2. **रेखीय** चुनें।
3. **प्रारंभिक चेनेज**, बिंदुओं के बीच **दूरी** और **बिंदुओं** की संख्या लिखें। उदा.: 0 मी से, हर 5 मी, 11 बिंदु (0+000 से 0+050)।
4. **शीट बनाएँ** दबाएँ और ग्रिड की तरह शीट और बेंचमार्क का विवरण भरें।

रेखीय में डिज़ाइन लेवल

मोड	कब इस्तेमाल करें
समतल	पूरी रेखा एक ही लेवल पर।
ढलान सहित	रेखा समान रूप से चढ़ती या उतरती है: प्रारंभिक लेवल और ढलान % में लिखें।
प्रति बिंदु	हर बिंदु का अपना डिज़ाइन लेवल। *खाली जगहों में डिज़ाइन इंटरपोलेट करें* से ऐप बीच के बिंदु भर देता है।

✓ **समानांतर रेखाएँ**
किसी नाली के बीच और किनारों की जाँच? बाएँ, दाएँ या दोनों ओर दूरी और डिज़ाइन अंतर के साथ समानांतर रेखाएँ जोड़ें। सब एक ही तालिका में दर्ज होती हैं।

बिंदु तालिका और प्रोफ़ाइल

बिंदु तालिका

हर पंक्ति एक बिंदु है। ग्रिड की तरह **रीडिंग** लिखें (चार अंक, बिना बिंदु)। दाईं ओर लेवल, रंगीन अंतर और उस चेनेज का डिज़ाइन लेवल दिखता है।

- **चे. (मी):** अपने आप दूरी के लिए खाली छोड़ें या बिंदु का असली चेनेज लिखें।
- "अक्ष" स्तंभ का **+ बटन**: बताता है कि उस बिंदु से अक्ष गुज़रता है।
- **बिंदु संख्या:** संदर्भ जोड़ने, बिंदु डालने या हटाने के लिए टैप करें।

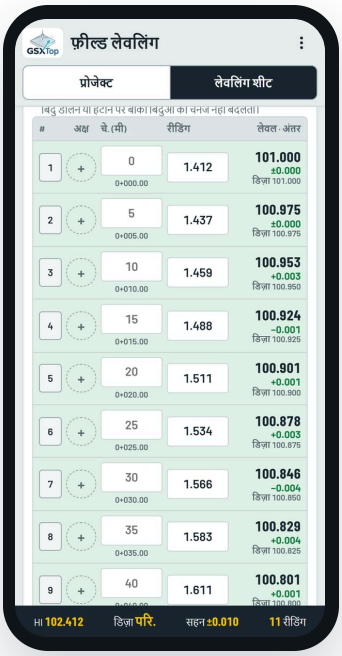
बिंदु डालना और हटाना

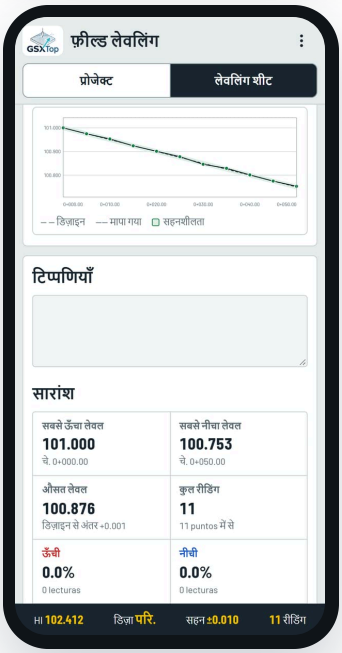
तालिका के नीचे **+ शुरुआत में बिंदु**, **+ बीच में बिंदु**, **+ अंत में बिंदु** और **– बिंदु हटाएँ** हैं। बीच के बिंदु के लिए केवल उसका चेनेज (उदा. 12.5) लिखें, ऐप उसे सही जगह रख देता है। **बाकी बिंदुओं का चेनेज नहीं बदलता।**

> **रीडिंग वाला बिंदु हटाना**
> अगर बिंदु पर पहले से रीडिंग है, तो ऐप पुष्टि के लिए फिर टैप करने को कहता है।

प्रोफ़ाइल

नीचे प्रोफ़ाइल बनती है: डिज़ाइन रेखा, मापा गया और सहनशीलता की पट्टी। एक नज़र में दिखता है कि रेखा कहाँ सीमा से बाहर जाती है। PDF रिपोर्ट में यह प्रोफ़ाइल चेनेज तालिका के साथ आती है।





रेखा की रीडिंग और प्रोफ़ाइल

पूरी साइट

06 प्रोजेक्ट और प्लान

प्रोजेक्ट आपकी साइट है: इसमें अक्ष, दीवारें, अर्थवर्क और फुटिंग प्लान और हर क्षेत्र की सभी लेवलिंग शीटें रहती हैं। सब कुछ एक ही फ़ाइल में।



साइट के अक्ष सेट करना

1. प्रोजेक्ट और उसके अक्ष बनाएँ

1. **प्रोजेक्ट** टैब में **नया प्रोजेक्ट** दबाएँ (या ऐप खोलने पर दिखने वाला इस्तेमाल करें)।
2. **अक्ष सेट करें** दबाएँ और **प्रोजेक्ट का नाम** लिखें।
3. **चौड़ाई में** (पश्चिम से पूर्व): अक्ष अक्षर हैं या संख्या, किस अक्ष से किस अक्ष तक और उनकी दूरी मीटर में। स्पैन अलग हों तो अल्पविराम से लिखें: *8, 8, 6.5, 8*।
4. **लंबाई में** (उत्तर से दक्षिण): दूसरी दिशा के अक्षों के लिए यही।
5. **अक्षों के बीच चिह्नित बिंदु:** अक्षों के बीच बिंदु टैप करने के लिए कितने मध्यवर्ती भाग चाहिए।
6. **हो गया** दबाएँ। ऐप माप सहित अक्ष-जाल बनाता है।

> **TXT के लिए निर्देशांक**
> विंडो के अंत में मूल बिंदु के X, Y निर्देशांक दे सकते हैं ताकि बिंदु फ़ाइल साइट निर्देशांक में निकले।

2. दीवारें बनाएँ

दीवारें मोड में दीवार जिन बिंदुओं से गुज़रती है उन पर एक-एक शीर्ष करके टैप करें (तिरछी भी हो सकती है)। खत्म करने के लिए आखिरी बिंदु फिर टैप करें, या बंद करने के लिए पहला। दीवारें प्रोजेक्ट के सभी प्लान में दिखती हैं।

अर्थवर्क प्लान

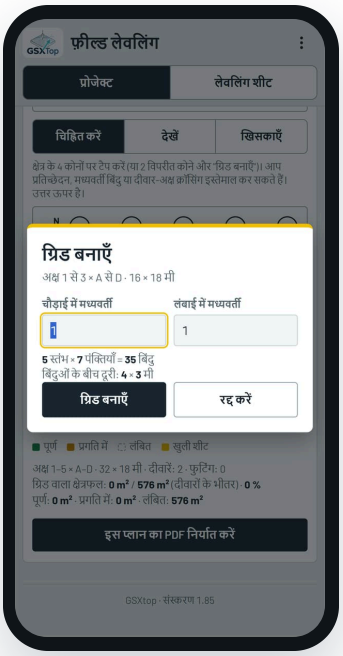
अर्थवर्क प्लान में क्षेत्र होते हैं; हर क्षेत्र की अपनी ग्रिड शीट होती है।

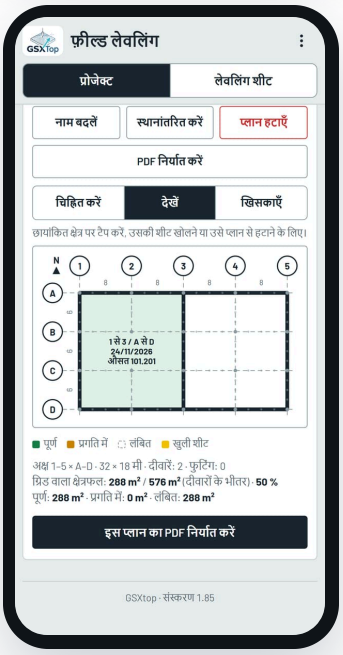
1. **+ अर्थवर्क प्लान** दबाएँ। "अर्थवर्क 1" बनता है (आप **नाम बदलें** कर सकते हैं)।
2. **चिह्नित करें** मोड में क्षेत्र के **2 विपरीत कोनों** (या चारों) पर टैप करें। अक्ष प्रतिच्छेदन, मध्यवर्ती बिंदु या दीवार क्रॉसिंग इस्तेमाल कर सकते हैं।
3. **ग्रिड बनाएँ** दबाएँ और चौड़ाई व लंबाई में मध्यवर्ती बिंदु लिखें। ऐप बताता है कि कितने बिंदु और किस दूरी पर बनेंगे।
4. **ग्रिड बनाएँ** दबाएँ: क्षेत्र की शीट अक्षों सहित खुलती है। रीडिंग दर्ज करें।
5. **हो गया: सहेजें और प्रोजेक्ट पर लौटें** दबाएँ। क्षेत्र अपनी स्थिति के अनुसार प्लान पर रंगा जाता है।

क्षेत्र की स्थिति	अर्थ
पूर्ण	सभी सेल में रीडिंग है।
प्रगति में	कुछ रीडिंग बाकी हैं।
लंबित	चिह्नित है पर शीट नहीं है।

देखें मोड में किसी क्षेत्र पर टैप करके उसकी शीट खोलें। प्लान के नीचे कुल क्षेत्रफल, ग्रिड वाला और पूरा हुआ क्षेत्रफल दिखता है।

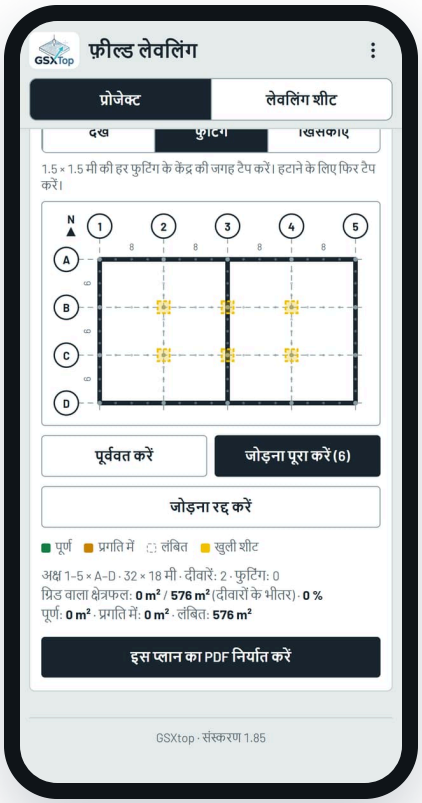
> ✓ **पहले से अलग शीट है?**
> उसे खोलें, **प्लान के क्षेत्र से जोड़ें** दबाएँ और जहाँ बनी थी वे कोने चिह्नित करें। वह उसी प्लान में सहेजी जाती है।





ग्रिड बनाना और पूरा क्षेत्र

पृथक और स्ट्रिप फुटिंग



6 फुटिंग का समूह डालना

पृथक फुटिंग

1. **+ पृथक फुटिंग प्लान** और फिर **नया फुटिंग समूह** दबाएँ।
2. हर फुटिंग की **चौड़ाई** (पश्चिम से पूर्व) और **लंबाई** (उत्तर से दक्षिण) लिखें और **रीडिंग व्यवस्था** चुनें: 4 कोने, 4 कोने और केंद्र, या अपनी बनाई व्यवस्था।
3. प्लान पर हर फुटिंग के **केंद्र** की जगह टैप करें। हटाने के लिए फिर टैप करें।
4. किसी फुटिंग पर टैप करके उसके बेंचमार्क, डिज़ाइन और सहनशीलता के साथ रीडिंग दर्ज करें। समूह का नाम, तारीख और टिप्पणियाँ होती हैं।

स्ट्रिप फुटिंग

1. **+ स्ट्रिप फुटिंग प्लान** दबाएँ।
2. प्रारंभ बिंदु (0+000) टैप करें और शीर्ष टैप करते रहें: हर खंड अक्ष पर, समानांतर या तिरछा हो सकता है। कोने लेवलिंग बिंदु बन जाते हैं।
3. **स्ट्रिप फुटिंग रेखा बनाएँ** दबाएँ: उसकी **रेखीय** शीट गणना किए चेनेज के साथ खुलती है।

प्लान के टूल

- **खिसकाएँ:** क्षेत्र या फुटिंग को उसकी शीट रखते हुए खिसकाता है।
- **स्थानांतरित करें:** क्षेत्र या फुटिंग को प्रोजेक्ट के दूसरे प्लान में ले जाता है।
- **प्लान हटाएँ / प्रोजेक्ट हटाएँ:** हमेशा पुष्टि माँगते हैं।
- **इस प्लान का PDF निर्यात करें:** प्लान, क्षेत्र तालिका और हर क्षेत्र के 3D दृश्य वाली रिपोर्ट।

फुटिंग दर्ज करना और 3D रिपोर्ट



समूह की हर फुटिंग की रीडिंग

समूह की रीडिंग दर्ज करना

1. **जोड़ना पूरा करें** दबाएँ (या प्लान पर कोई फुटिंग): समूह की विंडो खुलती है।
2. **बेंचमार्क**, **बेंचमार्क रीडिंग**, **डिज़ाइन लेवल** और **सहनशीलता** लिखें। लेवल की जगह बदलें तो **उपकरण स्टेशन** जोड़ें।
3. **फुटिंग तल का लेवल** लिखें। इससे रिपोर्ट हर कोने पर **मोटाई** निकालती है और 3D दृश्य बनाती है।
4. हर फुटिंग की रीडिंग व्यवस्था के क्रम में दर्ज करें (1 · उ-प, 2 · उ-पू, 3 · द-प, 4 · द-पू)। हर कोना अपना लेवल और रंगीन अंतर दिखाता है।
5. **समूह का PDF निर्यात करें** दबाएँ और चुनें कि प्लान के हर पृष्ठ पर कितनी फुटिंग हों।

रिपोर्ट का 3D दृश्य

हर फुटिंग समदूरीक दृश्य में बनती है: ऊपरी सतह सहनशीलता के अनुसार **हरी**, **लाल** या **नीली**, हर कोने का विचलन और मोटाई (**e=**)। नीचे औसत और औसत मोटाई। अंतर दिखाने के लिए ऊर्ध्वाधर पैमाना बढ़ाया जाता है।



अपने अनुसार बनाएँ

07 प्रोजेक्ट सेटिंग्स

प्रोजेक्ट टैब में **प्रोजेक्ट सेटिंग्स** दबाएँ। यहाँ की सेटिंग उस प्रोजेक्ट की सभी शीटों और रिपोर्टों में लगती है।

भाग	आप क्या कर सकते हैं
प्रोजेक्ट का नाम	जब चाहें नाम बदलें। प्रोजेक्ट सूची, रिपोर्ट और फ़ाइल नामों में अपडेट होता है।
तैयारकर्ता	रिपोर्ट पर हस्ताक्षर करने वाला नाम। नई शीटों में लगता है; हर शीट में बदला जा सकता है।
बेंचमार्क	साइट के बेंचमार्क नाम और ऊँचाई के साथ सहेजें। हर शीट में **बेंचमार्क** बटन से चुनें। इन्हें संपादित या हटा सकते हैं।
रिपोर्ट का लोगो	अपनी कंपनी की छवि, उसका स्थान (बाएँ, बीच या दाएँ) और आकार चुनें। पूर्वावलोकन हेडर का रूप दिखाता है।
रंग और फ़ॉन्ट	PDF रिपोर्ट का रंग संयोजन और फ़ॉन्ट चुनें।

रिपोर्ट आपकी पहचान वाली
आपके लोगो और रंगों के साथ हर PDF ग्राहक या पर्यवेक्षक को सौंपने के लिए तैयार।

एक बेंचमार्क, कई शीटें
सहेजे बेंचमार्क की ऊँचाई सुधारने पर पहले से दर्ज शीटें अपना पुराना मान रखती हैं; नया मान केवल नई शीटों में लगता है।

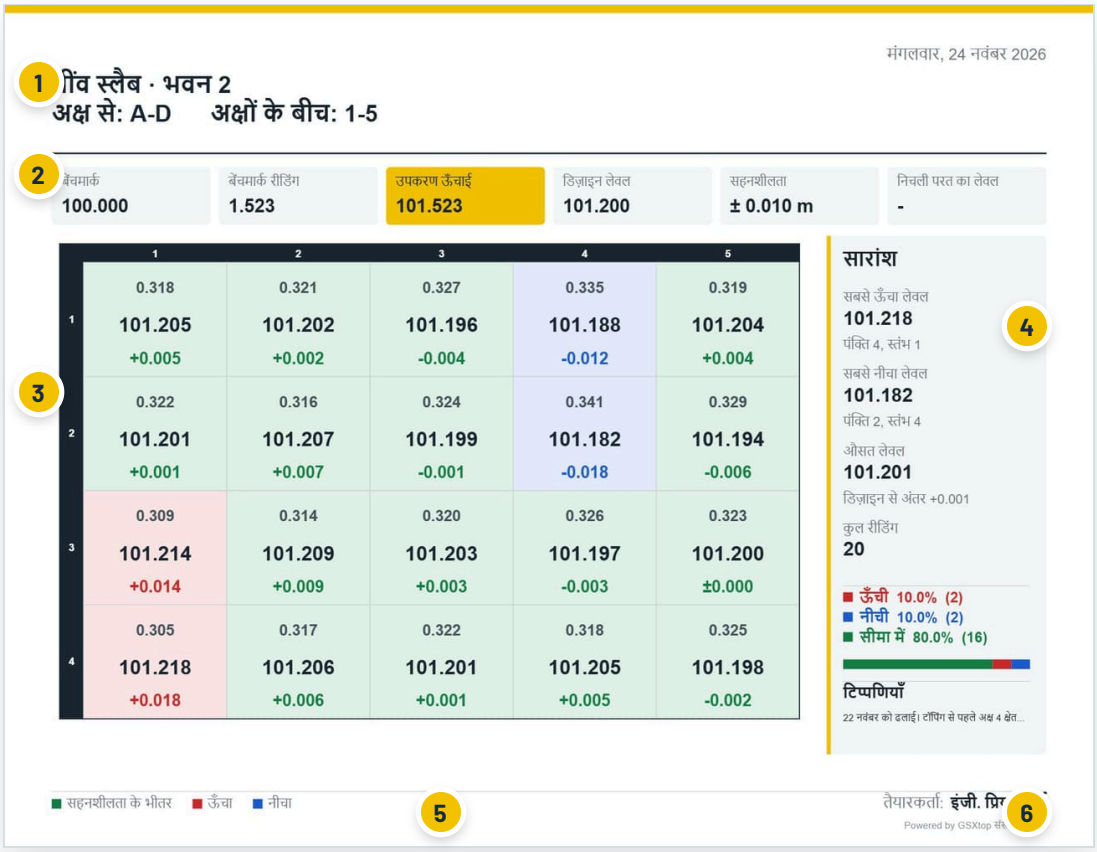


प्रोजेक्ट सेटिंग्स विंडो

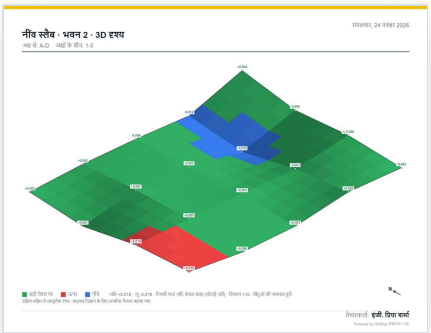
सौंपना

08 PDF रिपोर्ट

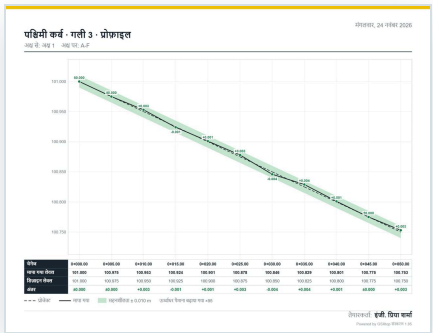
PDF निर्यात करें दबाएँ: ऐप फ़ाइल का नाम बताता है और कि वह **डाउनलोड** में सहेजी जाएगी; स्वीकार करने पर सहेजकर जाँच के लिए खोलता है। फिर WhatsApp, ईमेल या Drive से साझा करें।



1 · हेडर: शीर्षक, अक्ष और तारीख (लोगो सेट हो तो वह भी)।
2 · विवरण: बेंचमार्क, रीडिंग, उपकरण ऊँचाई, डिज़ाइन और सहनशीलता।
3 · ग्रिड: हर बिंदु की रीडिंग, लेवल और अंतर रंगों में।
4 · सारांश: अधिकतम-न्यूनतम, औसत, प्रतिशत और टिप्पणियाँ।
5 · रंगों की सूची।
6 · हस्ताक्षर: तैयारकर्ता और संस्करण सहित "Powered by GSXtop"।



ग्रिड का 3D दृश्य



रेखीय लेवलिंग प्रोफ़ाइल



प्रोजेक्ट प्लान

आपकी जानकारी सुरक्षित

09 सहेजें, बैकअप लें और साझा करें

ऐप आपकी लिखी हर चीज़ अपने आप सहेजता है। आप काम का बैकअप लेने या दूसरे फ़ोन पर ले जाने के लिए फ़ाइलें भी बना सकते हैं।

क्या	कैसे	किसलिए
पूरा प्रोजेक्ट	प्रोजेक्ट टैब › **प्रोजेक्ट सहेजें**	अक्ष, दीवारें, प्लान, सभी शीटें और अलग शीटें – एक ही फ़ाइल में। सबसे अच्छा बैकअप।
प्रोजेक्ट खोलें	प्रोजेक्ट टैब › **खोलें**	सहेजा प्रोजेक्ट लोड करता है (इसी या दूसरे फ़ोन का)। फ़ोन में नया संस्करण हो तो प्रति के रूप में खुलता है, ताकि कुछ न खोए।
एक शीट	शीट › **शीट सहेजें / शीट खोलें**	एक लेवलिंग शीट भेजना।
अलग शीटें	शीट › **अलग शीटें**	जो शीटें प्लान के किसी क्षेत्र में नहीं हैं। उन्हें खोलें या वर्तमान प्रोजेक्ट के किसी क्षेत्र से जोड़ें।
रिपोर्ट और बिंदु	**PDF निर्यात करें / बिंदु निर्यात करें (TXT)**	ग्राहक या आपके सॉफ़्टवेयर के लिए परिणाम।

फ़ाइलें कहाँ जाती हैं?

Android
फ़ोन के **डाउनलोड** फ़ोल्डर में। उसी नाम की फ़ाइल हो तो नई "(1)", "(2)"... के साथ सहेजी जाती है और कभी नहीं बदली जाती।

iPhone
फ़ाइलें ऐप › मेरे iPhone पर › GSXtop में।

ब्राउज़र
आपके ब्राउज़र के डाउनलोड फ़ोल्डर में (HTML संस्करण)।

सब कुछ नए फ़ोन पर ले जाना

1. पुराने फ़ोन में हर प्रोजेक्ट खोलकर **प्रोजेक्ट सहेजें** दबाएँ।
2. फ़ाइलें नए फ़ोन पर भेजें (WhatsApp, ईमेल, Drive या केबल)।
3. नए फ़ोन में GSXtop इंस्टॉल करें, प्रोजेक्ट टैब में **खोलें** दबाएँ और हर फ़ाइल चुनें। प्रोजेक्ट की अलग शीटें भी वापस आ जाती हैं।

अनइंस्टॉल करने से पहले
ऐप अनइंस्टॉल करने पर उसमें सहेजा डेटा मिट जाता है। पहले प्रोजेक्ट को फ़ाइल के रूप में सहेजें; डाउनलोड की फ़ाइलें नहीं मिटतीं।

हम मदद के लिए हैं

10 सहायता और समर्थन

क्या इंटरनेट चाहिए?
नहीं। GSXtop पूरी तरह ऑफ़लाइन चलता है। इंटरनेट सिर्फ़ फ़ाइलें भेजने या हमें लिखने के लिए चाहिए।

कोई सेल लाल क्यों दिखता है?
क्योंकि बिंदु डिज़ाइन और सहनशीलता से ऊँचा है: सामग्री ज़्यादा है। नीला उल्टा है: सामग्री कम है।

3 अंक लिखे पर आगे नहीं बढ़ा
ऐप चौथे अंक पर अपने आप आगे बढ़ता है। 3 अंकों के लिए Enter दबाएँ या अगले सेल पर टैप करें।

मैंने लेवल की जगह बदली
नया उपकरण स्टेशन जोड़ें (पृष्ठ 7)। पिछली रीडिंग अपनी गणना रखती हैं।

मेरा PDF नहीं मिल रहा
यह डाउनलोड (Android) या फ़ाइलें › GSXtop (iPhone) में है। नाम में प्रोजेक्ट, प्लान और तारीख होती है।

प्रोजेक्ट का नाम कैसे बदलूँ?
प्रोजेक्ट टैब › प्रोजेक्ट सेटिंग्स › प्रोजेक्ट का नाम।



ऐप से त्रुटि बताना

> ✓ **त्रुटि बताएँ या सुविधा सुझाएँ**
> : मेनू खोलें और **ऐप त्रुटि की रिपोर्ट करें** या **सुविधा सुझाएँ** चुनें। क्या हुआ या अपना विचार लिखें; ऐप ऐप और फ़ोन के संस्करण सहित तैयार संदेश के साथ आपका ईमेल खोलता है।

शब्दावली

बेंचमार्क (BM): ज्ञात ऊँचाई वाला बिंदु।

रीडिंग: बिंदु पर स्टाफ़ जो दिखाता है।

सहनशीलता: डिज़ाइन से ऊपर या नीचे की अनुमत सीमा।

उपकरण स्टेशन: हर स्थान जहाँ लेवल लगाया जाता है।

उपकरण ऊँचाई (HI): लेवल की दृष्टि रेखा की ऊँचाई।

डिज़ाइन लेवल: ड्रॉइंग के अनुसार बिंदु का होना चाहिए लेवल।

चेनेज: रेखा के साथ दूरी (0+050 = 50 मी)।

निचली परत: मोटाई निकालने के लिए पिछली परत का लेवल।

फ़ील्ड लेवलिंग, आसान

GSXtop इस्तेमाल करने के लिए धन्यवाद। आपकी राय हमें हर संस्करण बेहतर बनाने में मदद करती है।

वेबसाइट	सहायता	संस्करण
gsxsoft.com	soporte@gsxsoft.com	1.85

© 2026 GSXsoft. स्क्रीनशॉट में नमूना डेटा है।